

Programmazione di applicazioni grafiche in Java



EAN:	9788838786471
Category:	Ingegneria e informatica
Pagine:	480 p.
Collana:	PerCorsi di studio
In commercio dal:	19/09/2013
Anno edizione:	2006
Autore:	Stefano Mazzanti, Vitaliano Milanese
Editore:	Apogeo Education

[Programmazione di applicazioni grafiche in Java.pdf](#)

[Programmazione di applicazioni grafiche in Java.epub](#)

Questo testo si rivolge a quanti non sono interessati alla programmazione Java in quanto tale, ma intendono sfruttarla in relazione ad applicazioni di tipo grafico. Il libro offre comunque, nella prima parte, una sintetica introduzione al linguaggio Java e, in particolare, alla programmazione a oggetti; le due parti successive affrontano in dettaglio la grafica in Java 2D e la realizzazione di interfacce grafiche. Il testo, ricco di esempi applicativi, è adatto sia a corsi di informatica in cui è richiesta una rapida introduzione alla programmazione mirata alla costruzione di specifiche applicazioni, sia a corsi maggiormente orientati allo sviluppo di applicazioni di grafica computazionale.

Astrazione, incapsulamento e gerarchia Come abbiamo detto parlando di signature dei metodi, tra le caratteristiche note di Java possiamo citare quella dell'overloading di metodi, che ci.

Il paradigma di programmazione Object-oriented, dal design alla analisi e alla programmazione orientata agli oggetti. Astrazione, incapsulamento e gerarchia Come abbiamo detto parlando di signature dei metodi, tra le caratteristiche note di Java possiamo citare quella dell'overloading di metodi, che ci. Il paradigma di programmazione Object-oriented, dal design alla analisi e alla programmazione orientata agli oggetti. Corsi di informatica di gruppo per tutti i livelli: dal web marketing alla grafica, dal Web design a Tecnico Hardware, passando per la sicurezza. Corsi di informatica di gruppo per tutti i livelli: dal web marketing alla grafica, dal Web design a Tecnico Hardware, passando per la sicurezza.

Il paradigma di programmazione Object-oriented, dal design alla analisi e alla programmazione orientata agli oggetti.

Il BASIC è un linguaggio di programmazione ad alto livello sviluppato nel 1964 presso l'Università di Dartmouth sul calcolatore GE-225 dai professori. Il paradigma di programmazione Object-oriented, dal design alla analisi e alla programmazione orientata agli oggetti. Il BASIC è un linguaggio di programmazione ad alto livello sviluppato nel 1964 presso l'Università di Dartmouth sul calcolatore GE-225 dai professori. Corsi di informatica di gruppo per tutti i livelli: dal web marketing alla grafica, dal Web design a Tecnico Hardware, passando per la sicurezza. Corsi di informatica di gruppo per tutti i livelli: dal web marketing alla grafica, dal Web design a Tecnico Hardware, passando per la sicurezza. Astrazione, incapsulamento e gerarchia Come abbiamo detto parlando di signature dei metodi, tra le caratteristiche note di Java possiamo citare quella dell'overloading di metodi, che ci. Il BASIC è un linguaggio di programmazione ad alto livello sviluppato nel 1964 presso l'Università di Dartmouth sul calcolatore GE-225 dai professori. Astrazione, incapsulamento e gerarchia Come abbiamo detto parlando di signature dei metodi, tra le caratteristiche note di Java possiamo citare quella dell'overloading di metodi, che ci. Il BASIC è un linguaggio di programmazione ad alto livello sviluppato nel 1964 presso l'Università di Dartmouth sul calcolatore GE-225 dai professori.